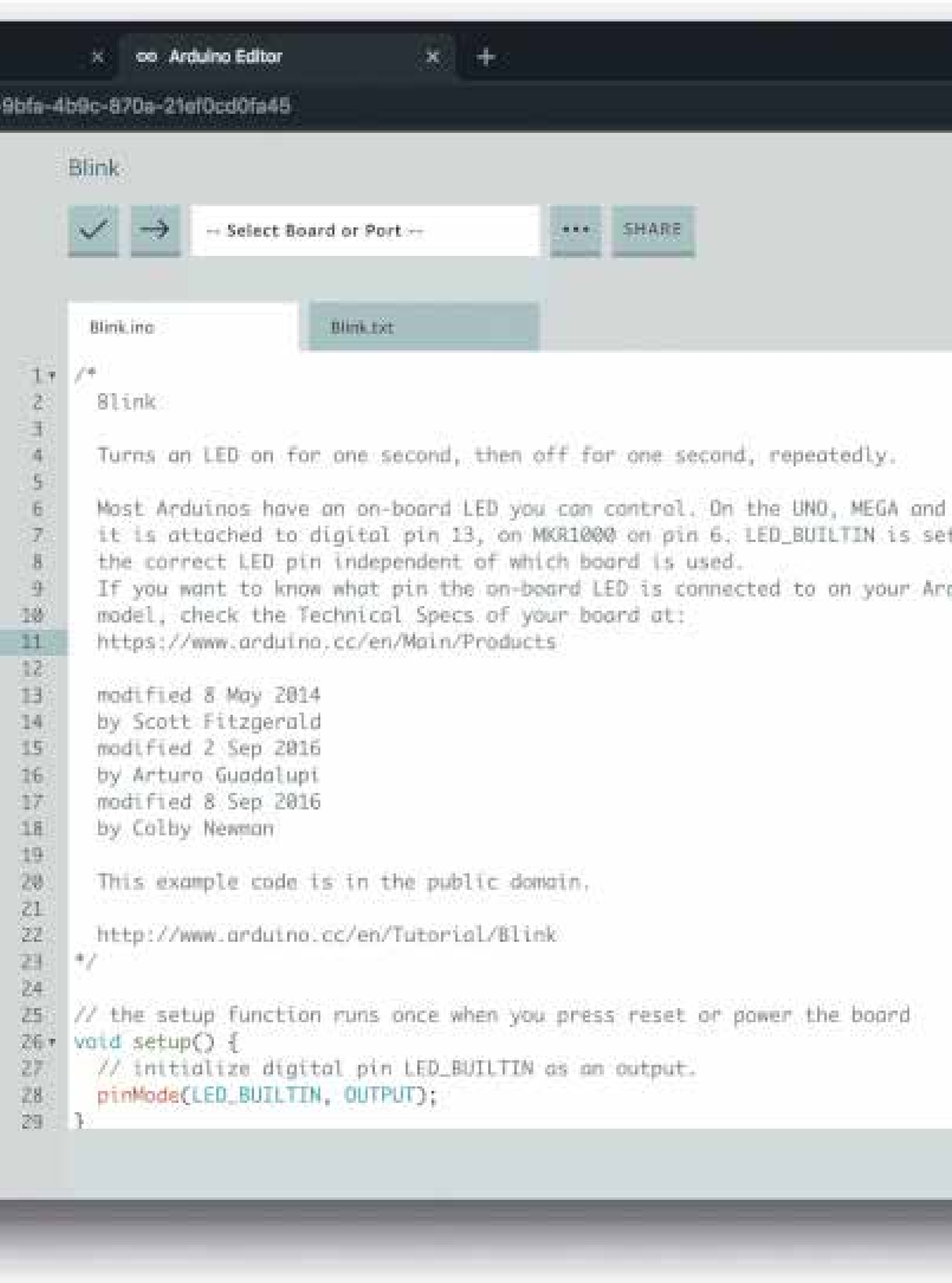


PROGRAMMING ARDUINO – AN EMBEDDED SYSTEM

Mit dieser Plattform für vielfältige Projekte finden die Lernenden im 2. Lehrjahr den praktischen Zugang zu einem Embedded System. Mit eigenen Projekten setzen die Lernenden in Gruppen praktische Steuerungsaufgaben um. Dazu werden Prozesse (Aufträge) analysiert, schematische Darstellungen erstellt, Sensoren und Aktoren verwendet, simuliert und die Software dazu geschrieben. Klappert die Simulation, wird das Projekt auf Arduino realisiert und getestet. Parallel wird dokumentiert und am Ende der ganze Entwicklungsprozess getestet und reflektiert.



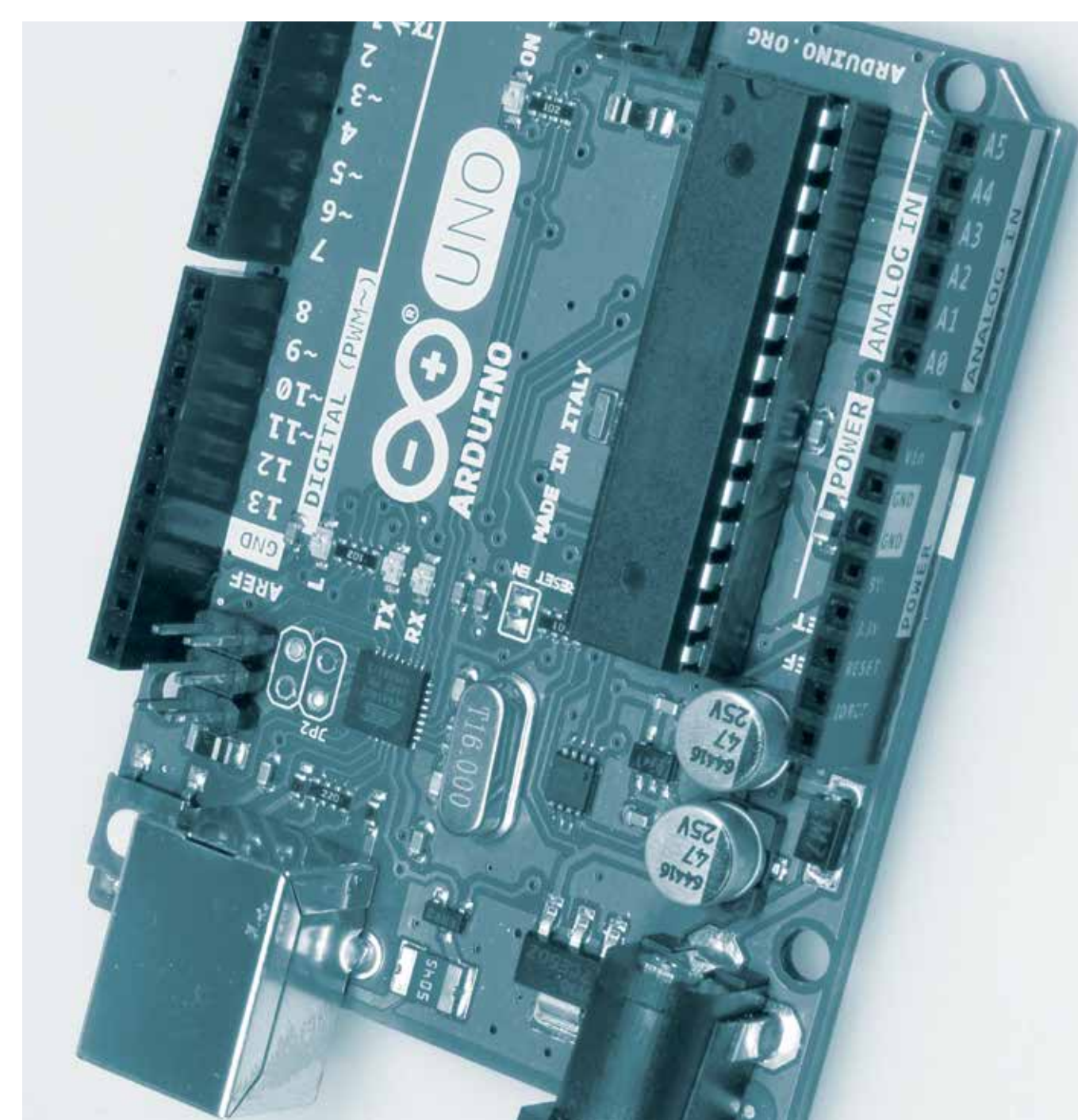
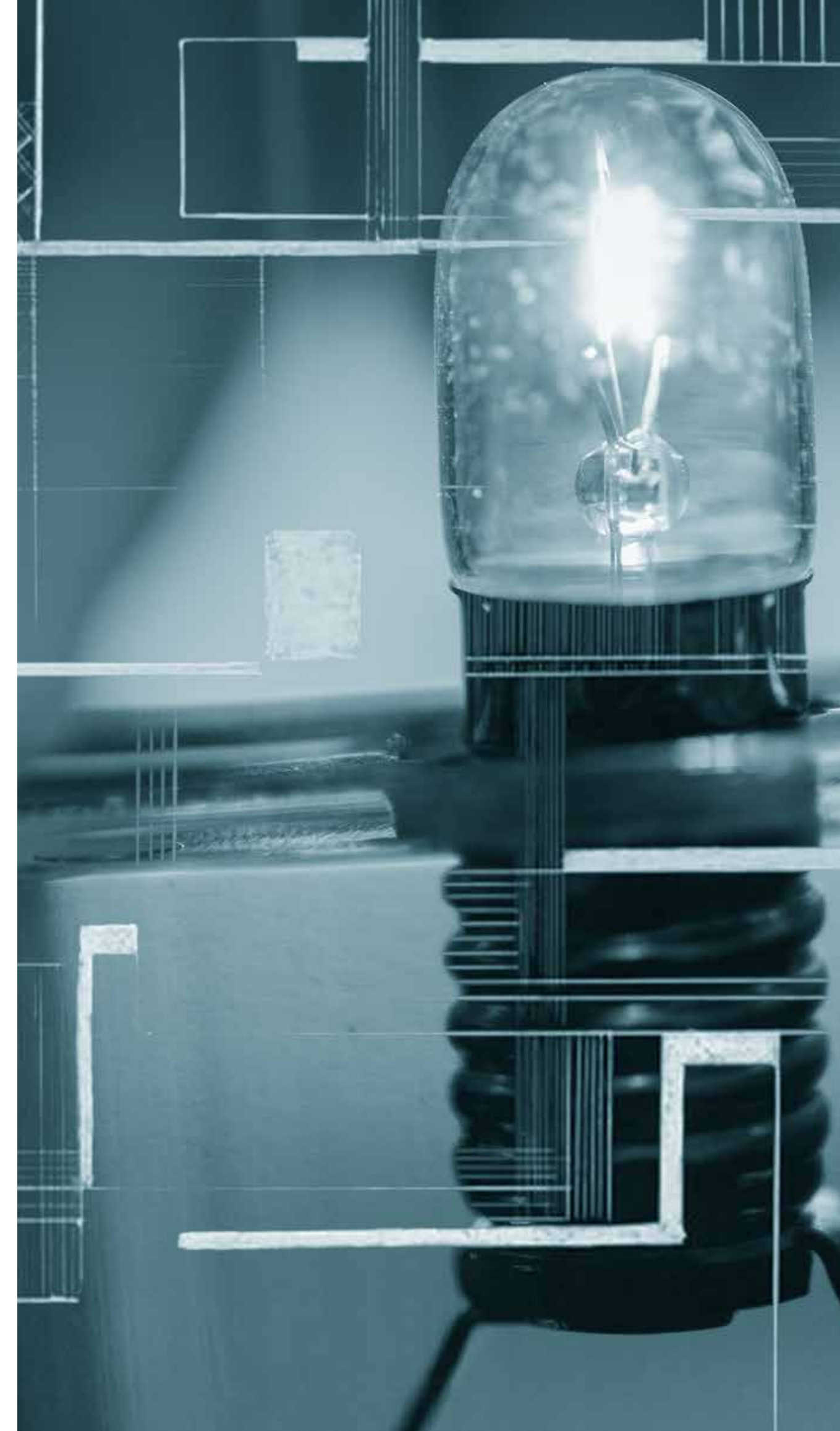
LEHRPERSONEN

Marcel Weber, Thomas Keller, Oliver Lux, Silvio Dall'Acqua, Roland Günthör, Angelina Manser, Thomas Kehl, Dario Bühlmann, Markus Vogel, Antony Williams, Gabriela Zora

TECH SHOW 2019

INIK

Daniel Jenny



INFORMATIKER
Informatiker/in Systemtechnik EFZ
Informatiker/in Applikationsentwicklung EFZ