

UNSER PROJEKT

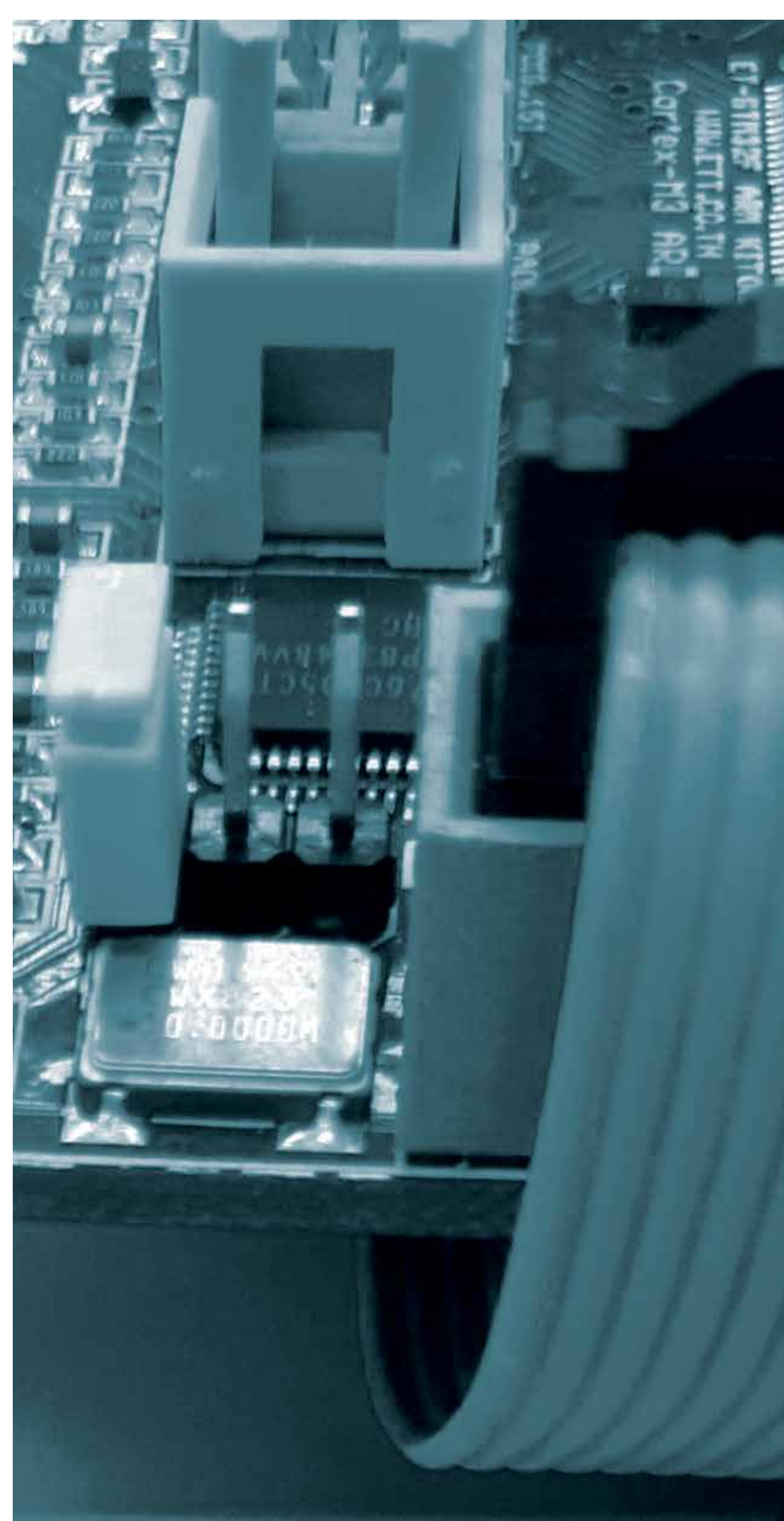
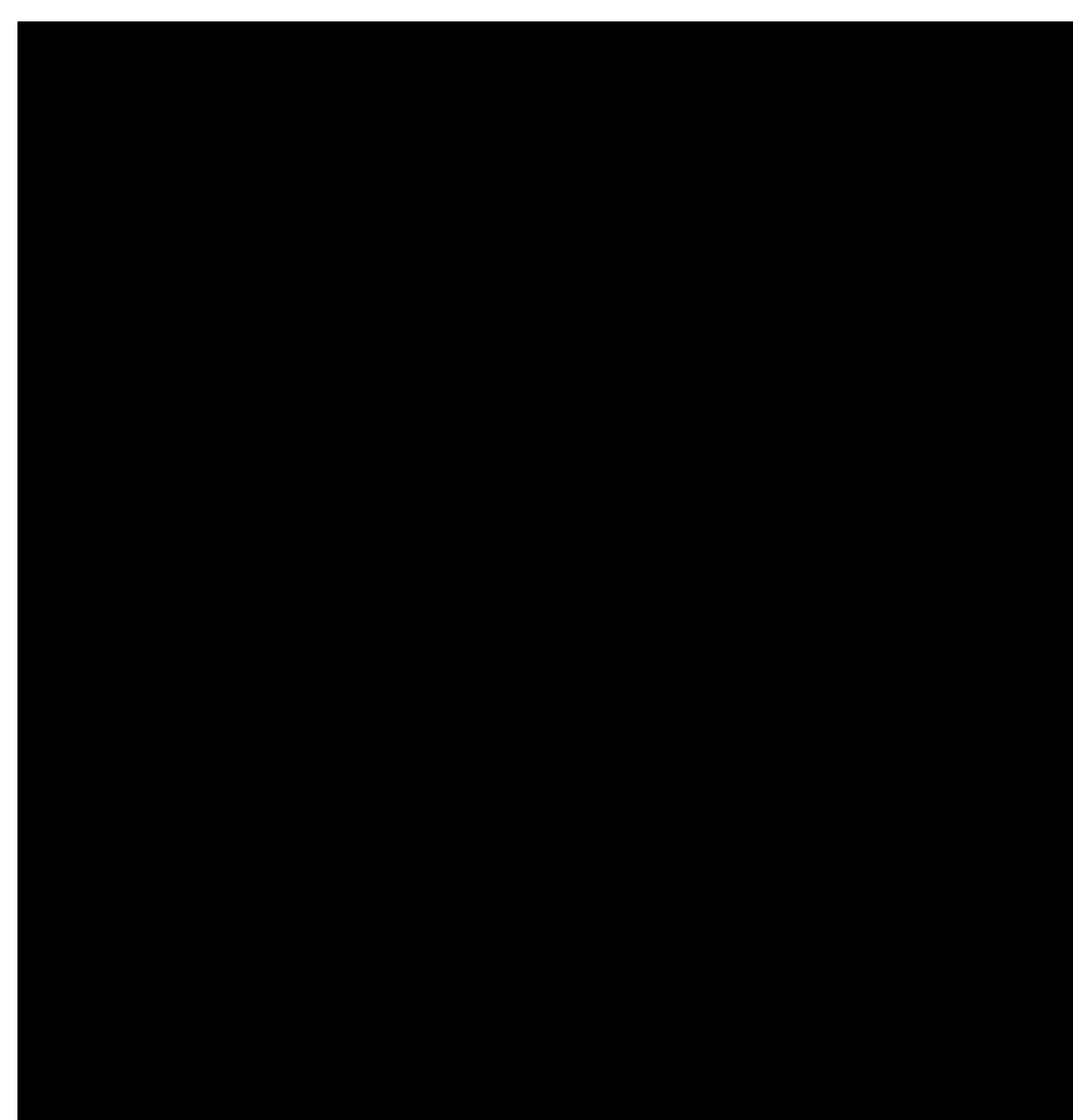
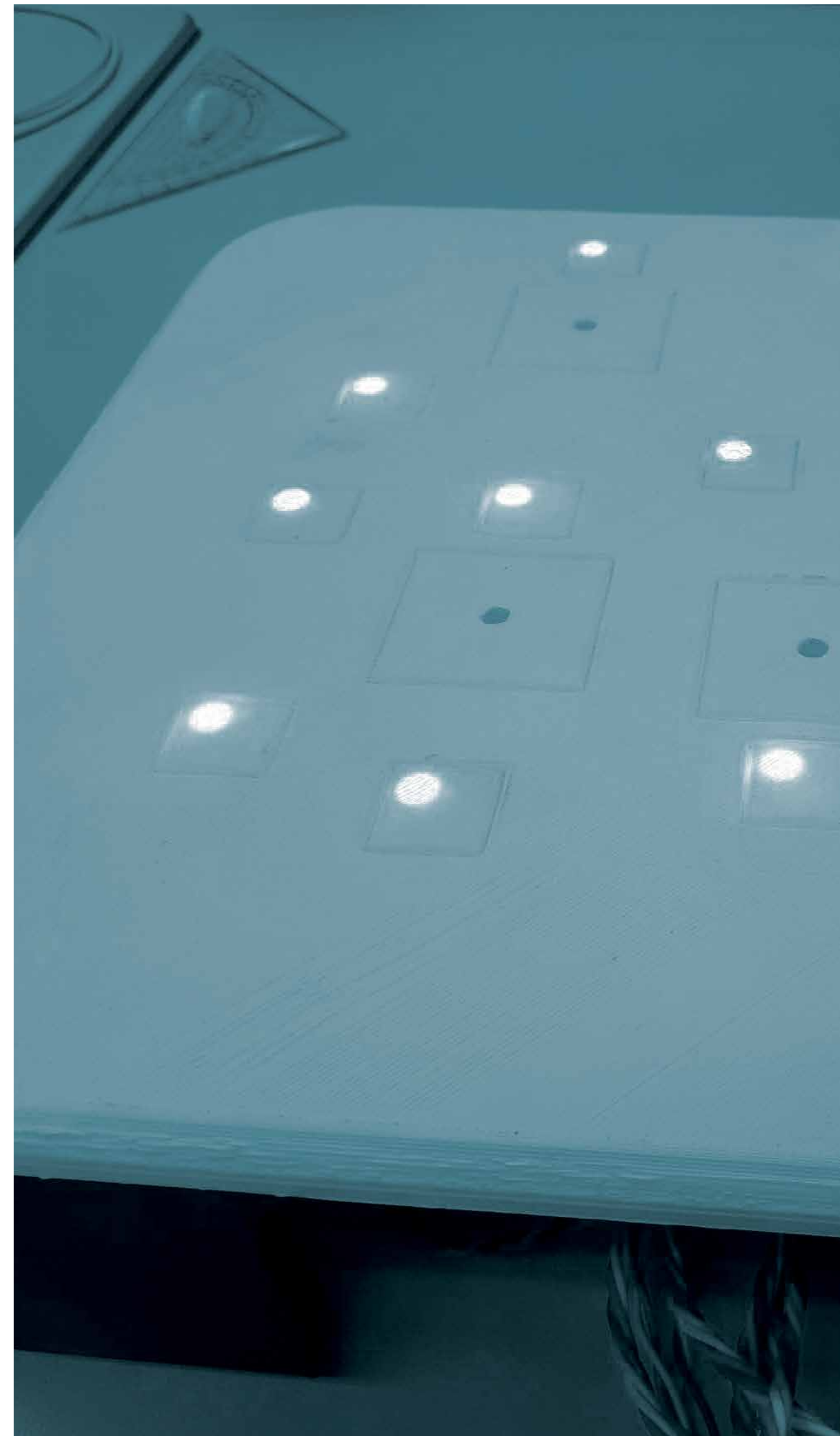
Im selbst kreierten Spiel werden die Spielzüge automatisch erkannt und fordern den Spieler heraus.



GBS PROJEKTE 2019

TEAM 4

Julian Fässler
Mario Butz



BETRIEBE UND SPONSOREN

Indux AG, Herisau
Swisstronix AG, Bronschhofen
GBS St. Gallen, Abteilung TB

Kanton St.Gallen
Gewerbliches Berufs- und
Weiterbildungszentrum St.Gallen



ELEKTRONISCHES SPIELBRETT